ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ БЛОК 1. ЗАНЯТИЕ 6. ТЕМА «АРХИТЕКТУРА JAVA-МАШИНЫ»   
Упражнение 1.  
Приложение «Утечка».

## Длительность

Самостоятельная работа: 60..70 мин

## Цели упражнения.

Ознакомиться с механизмами возникновения утечки памяти.

## Описание.

Реализуйте утечку памяти на Java.

Варианты получить утечку памяти:

1. Глобальный кэш объектов (как в демо-проекте)
2. Частое использование substring
3. ThreadLocal переменные

## Задачи упражнения.

1. Разобраться с понятием графа достижимости
2. Разобраться процессами сборки мусора
3. Реализуйте задания